Iteration 2 – Elaboration (v.17)

## Analys av föregående iteration

Första iterationen i Elaboration-fasen var en bra start på mitt faktiska arbete i Unity. Utöver att ha tittat på en hel del tutorials, och genomfört vissa av dem för att lära mig utvecklingsmiljön, så började jag även med mitt eget programmerande. Jag lyckades få in lite animationer på spelkaraktären och även få till styrning med tangentbordet som fungerar ganska bra. Mot slutet av veckan gjorde jag även ett systemtest där jag testade att styrning och kolission fungerade som tänkt. Jag fick en hel del gjort och hoppas på att denna veckan kommer att ta mig minst lika långt fram i processen.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tidsrapport |  |  |  |  |
| **Krav** | **Uppgift** | **Status** | **Skattad tid** | **Verklig tid** |
| K2.2 | Ronnie: Attackanimation | Klar | 1 | 4 |
|  | Ronnie: Livsystem | Klar | 3 | 4 |
| F1.1.2 | Ronnie: Attackkodning | Klar | 6 | 4 |
| K2.1 | Blob: Rörelseanimering | Klar | 1 | 1 |
| F3.1 | Blob: AI - rörelse | Klar | 5 | 6 |
| K1 | Fixa animationsbilder i PS | Klar | 3 | 1 |
|  | Handledarmöte | Klar | 1,5 | 1,5 |
| K3 | Testfallsplanering | Klar | 2 | 1,5 |
| K3 | Systemtest & rapportering | Klar | 4 | 2 |
|  | Skapa interationsplan 3 | Klar | 1 | 0,5 |
|  | Övrig dokumentation | Fortlöpande | - | 1,5 |
|  |  | Summa | 25,5 | 25,5 |
|  |  | Tid f.g. iteration |  | 55,3 |
|  |  | Total tid |  | 80,8 |

## Mål

Denna veckas mål är att skapa en attackanimation till spelaren, programmera ett livsystem samt attackhändelsen och eventuellt börja implementera fiender med AI, deras animationer och förstörelse av andra objekt i spelet.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Krav** | **Uppgift** | **Status** | **Skattad tid** | **Verklig tid** |
| K2.2 | Ronnie: Attackanimation | Klar | 1 |  |
|  | Ronnie: Livsystem | Klar | 3 |  |
| F1.1.2 | Ronnie: Attackkodning | Klar | 6 |  |
| K2.1 | Blob: Rörelseanimering | Klar | 1 |  |
| F3.1 | Blob: AI - rörelse | Klar | 5 |  |
| K1 | Fixa animationsbilder i PS | Klar | 3 |  |
|  | Handledarmöte | Klar | 1,5 |  |
| K3 | Testfallsplanering | Klar | 2 |  |
| K3 | Systemtest & rapportering | Klar | 4 |  |
|  | Skapa interationsplan 3 | Påbörjad | 1 |  |
|  | Övrig dokumentation | Fortlöpande | - |  |
|  |  | Summa | 25,5 | 25,5 |
|  |  | Tid f.g. iteration |  | 55,3 |
|  |  | Total tid |  | 80,8 |